

Muster für ein DV-Konzept

Version: 1.00.002

Autor: Gerrit Radziwill, Final Matrix GmbH

Lizenztyp: GNU LGPL v3 oder höher

Syntax: <> = optionale Inhalte

Muster:

Dokumenthistorie

Versionen

Termine

Aufgaben

<Autoren>

Inhaltsverzeichnis

| | |
|---|---|
| 1. Gesamtüberblick | 2 |
| 2. Basis | 2 |
| 2.1. Überblick | 2 |
| 2.2. Architektur | 2 |
| 2.2.1. Anwendungsdiagramm | 2 |
| 2.3. Voraussetzungen | 2 |
| 2.3.1. Software | 2 |
| 2.3.2. <Hardware> | 2 |
| 2.3.3. <Daten> | 2 |
| 2.4. Zielsetzungen | 2 |
| 2.4.1. <Software> | 2 |
| 2.4.2. <Performanz> | 2 |
| 2.4.3. <Verfügbarkeit> | 2 |
| 2.5. Ansprechpartner | 2 |
| 2.5.1. <fachlich> | 2 |
| 2.5.2. <technisch> | 3 |
| 3. Daten | 3 |
| 3.1. Überblick | 3 |
| 3.2. Architektur | 3 |
| 3.2.1. Datenflussdiagramm | 3 |
| 3.3. Datenentitäten | 3 |
| 3.4. <Datenintegrität> | 3 |
| 3.5. <Datenmodelle> | 3 |
| 4. Steuerung | 3 |
| 5. Verarbeitung | 4 |
| 5.1. Überblick | 4 |
| 5.2. Architektur | 4 |
| 5.2.1. < Zugriffsdiagramm> | 4 |
| 5.2.2. Klassenmodell | 4 |
| 5.3. Verarbeitungsentitäten | 4 |

| | |
|-------------------------------------|---|
| 5.4. <Datenplausibilität> | 4 |
| 6. Protokollierung | 4 |
| 7. Qualitätssicherung | 4 |
| 7.1. <Programmierrichtlinien> | 4 |
| 7.2. Test | 4 |

1. Gesamtüberblick

2. Basis

2.1. Überblick

2.2. Architektur

2.2.1. Anwendungsdiagramm

Daten
Anwendungen
<Schnittstellen>
<Fremdsysteme>

2.3. Voraussetzungen

2.3.1. Software

Anwendungen
<Versionen>

2.3.2. <Hardware>

2.3.3. <Daten>

2.4. Zielsetzungen

2.4.1. <Software>

<Kompatibilitäten>

2.4.2. <Performanz>

2.4.3. <Verfügbarkeit>

2.5. Ansprechpartner

2.5.1. <fachlich>

<Konzeption>
<Organisation>

2.5.2. <technisch>

<Administration>

<Entwicklung>

3. Daten

3.1. Überblick

3.2. Architektur

3.2.1. Datenflussdiagramm

<Konfiguration>

<Datenbanken>

<Textdateien>

<Datenströme>

<Anwenderinteraktion>

<Anwendungen>

3.3. Datenentitäten

Was

Datentypen

Datenformate

<Datenbereiche>

Woher

<Siehe 3.2.1.>

Wohin

<Siehe 3.2.1.>

Wann

<Aktualisierungen>

<Intervalle>

3.4. <Datenintegrität>

<Annahmen>

<Prüfungen>

3.5. <Datenmodelle>

4. Steuerung

Was

<Anwender>

<Berechtigungen>

<Anwendungen>

<Berechtigungen>

<Services>

<Berechtigungen>

Wann

<Termine>

<Intervalle>

Wie

<Oberfläche>

<Parameter>

5. Verarbeitung

5.1. Überblick

5.2. Architektur

5.2.1. < Zugriffsdiagramm >

<Anwendungsschichten>

5.2.2. Klassenmodell

<Klassen- bzw. Moduldiagramm>

<Funktions- bzw. Prozedurdiagramm>

5.3. Verarbeitungsentitäten

Was

<Module>

<Klassen>

<Funktionen>

<Prozeduren>

Wo

<Dateien>

<Netzwerk>

Wann

Startverhalten

5.4. <Datenplausibilität>

<Annahmen>

<Prüfungen>

6. Protokollierung

technische Protokolle

fachliche Protokolle

7. Qualitätssicherung

7.1. <Programmierrichtlinien>

7.2. Test

